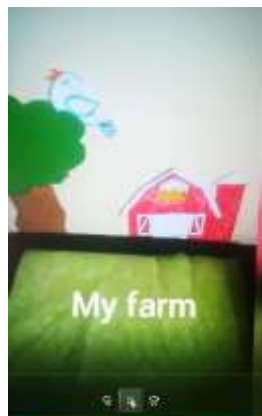


GIOCHIAMO CON GLI ANIMALI DELLA FATTORIA

Prendiamo il coperchio di una scatola e costruiamo l'aia di una fattoria



Dobbiamo organizzare una gara tra il cane e il gatto: chi raggiunge prima il suo cibo? Quindi ci occorrono:



un cane (dog)

un gatto (cat)

un osso

un topo (mouse)

numeri da 1 a 5

5 palline di un colore e 5 di un altro

due strisce di carta

Componiamo il gioco in questo modo:



Si gioca in due

Si sorteggia un numero e in base a questo si mettono i pallini corrispondenti sulle rispettive strade.



CHI ARRIVA PRIMA?