

PIANO TRIENNALE DELL'OFFERTA FORMATIVA PROGETTO FORMATIVO	ISTITUTO COMPRENSIVO di via ACERBI
--	--

**ANNO SCOLASTICO: 2017/2018**

**TITOLO: FacilityLive Coding4Kids**

**RESPONSABILE: Brognoli Ilaria**

**AREA DI RIFERIMENTO:**

- |  |                                 |
|--|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> XLingue               | X Matematica/Scienze/Tecnologia |
| <input type="checkbox"/> Territorio e ambiente | Inclusione                      |
| <input type="checkbox"/> Musica e immagine     | XCittadinanza e costituzione    |

**DESTINATARI** (ordine di scuola, sedi, classi/sezioni): scuola primaria Ada Negri classe 4<sup>A</sup>

**OBIETTIVI FORMATIVI DA RAGGIUNGERE** (massimo 200 parole):  
Promuovere le competenze digitali e avvicinare i bambini al mondo della tecnologia e della programmazione.

**COMPETENZE DA MIGLIORARE** (massimo 200 parole): promozione delle competenze digitali

**METODOLOGIE UTILIZZATE** (massimo 200 parole): lezione introduttiva a cui seguirà laboratorio interattivo di programmazione

**DESCRIZIONE** (massimo 200 parole): Coding4Kids è una sessione privata di programmazione organizzata da FacilityLive. L'iniziativa ha la durata di due ore in cui gli alunni saranno introdotti alla programmazione con una breve introduzione sul tema cui seguirà un laboratorio interattivo in cui saranno affiancati da tutor d'eccezione, ossia la squadra degli sviluppatori di FacilityLive.